KONAMI

AGB-A5PJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

RK321-J1

DIAMOND HEAD PRODUCTION



パワプロクンポケット5

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「パワプロクンポケット5」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

もくじ CONTENTS



各ボタンの名称と基本操作



+ボタン…項目の選択
Aボタン …項目の決定・次に進む
Bボタン …項目のキャンセル・前に戻る

ゲームの始め方

本体にカートリッジをセットして電源スイッチを入れます。タイトル画面でどれかのボタンを押すと、モード選択画面が表示されます。

モード選択画面





サクセス

ストーリーにそってオリジナル選手をつくります。



野球

野球をプレイします。



ペナント

ペナントレースを勝ち抜きます。



データ

登録した選手を見ます。



アレンジ

アレンジチームをつくります。

おまけ

おまけゲームです。「サクセス」が進むとプレイできるようになります。

はげましのおたよりを書いてほしいでやんす！

宛先　〒530-0001　大阪市北区梅田2丁目5-25
株式会社コナミコンピュータエンタテインメント大阪
パワポケ5係

ホームページ　http://www.konamiosa.com/

アンケートもおねがいでやんす。



サクセス

野球選手を育成するモードです。「プロ野球編（モグラーズ編2）」と「忍者戦国編」が遊べます。育成した選手は「野球」や「ペナント」でプレイできます。

ゲームのはじめかた

「プロ野球編」「忍者戦国編」のいずれかを選びます。



はじめる 新しくゲームを始めます。

つづき ファイルを選んで続きからプレイします。

ファイルをけす セーブされているファイルを消去します。

★一度消したファイルは元に戻らないので注意してください。

名前入力

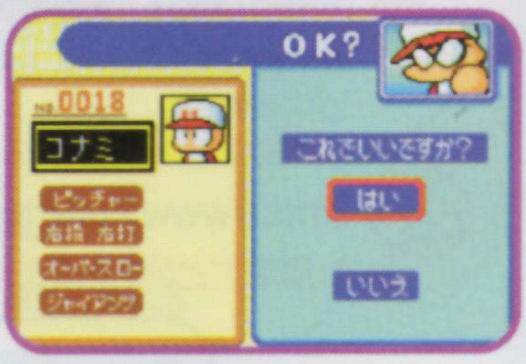
カーソルを移動して**A**ボタンで文字を入力します。「OK」を選んで名前を決定します。

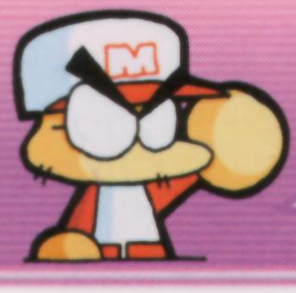
★「かな」を入力して**R（L）**ボタンを押すと漢字に変換、**SELECT**ボタンを押すとその読みの漢字にジャンプできます。



選手の設定

守備位置、利き腕などを選び、確認画面で「はい」を選ぶとスタートです。





セーブと終了



「プロ野球編」は3つ、「忍者戦国編」は2つのファイルをセーブできます。ゲームを終わりたいときは、必ず「システム」の「セーブ」を選んでください。「セーブ」しないで終了すると、正常にファイルが保存されません。

★「バックアップ機能に関するご注意」→P25
★「電池交換規定」→P25

サクセスをクリア（登録）すると…

「サクセス」をクリアした選手は、「データ」に登録されます。登録選手はアレンジチームに加えて「野球」や「ペナント」でプレイできます。

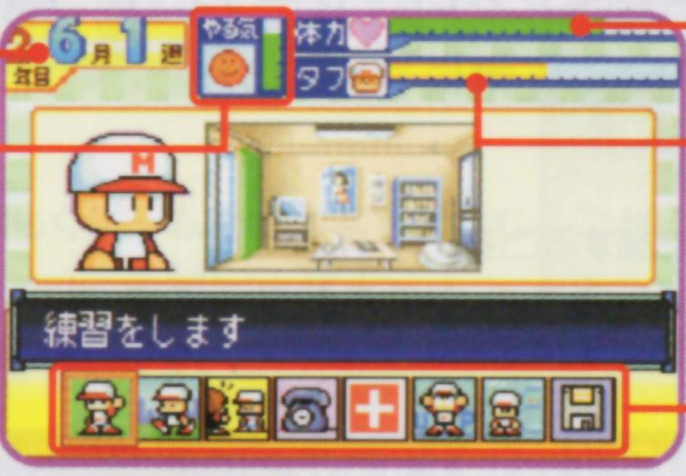
★データ→P23
★アレンジ→P22

サクセス

プロ野球編

スター選手の主人公は、ダメな2軍選手とぶつかって体が入れ替わってしまいます。体を鍛えて能力を上げることが目的です。クリアした選手は「データ」に登録されます。

メインメニュー



やる気　：練習の成果や試合中の能力に影響します。
体力　　：ケガのしやすさに影響します。
タフ　　：ケガのしやすさに影響します。

ゲームのすすめかた

コマンドを選んでゲームを進めます。1回に1週間、日付が進みます。★「能力アップ」「データ」「システム」は日付がすすみません。



練習

練習をして「筋力」や「技術」などのポイントを上げます。



回復

体力の回復や治療をします。



能力アップ

能力アップします。

★能力アップのしかた→P.07



データ

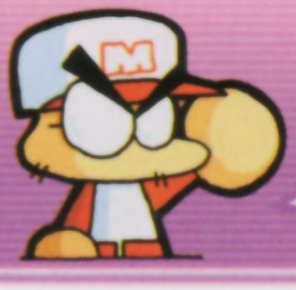
能力を見たりアイテムを使ったりできます。



システム

セーブやイベントの短縮ができます。

ゲームがすすむと他にもコマンドがでます。



アイテムを有効利用すべし!
女の子の評価は、ラブスコープで見られるでやんす。

能力アップのしかた



能力アップコマンドを選びます。練習で得た取得ポイントが各能力の必要ポイントに足りていると、能力アップできます。✚ボタンでカーソルを能力パーツに合わせてAボタンを押します。「OK」を選んで終了します。

マップ画面

ストーリーが進むと、「うろつき」コマンドが追加されてマップ画面で移動できるようになります。✚ボタン⬆⬇で場所を選んで移動します。



プロ野球編

データ

データコマンドを選びます。**L**/**R**ボタンで画面を切り替えます。



◀ **L**ボタン　　**R**ボタン ▶

個人能力	野球の能力を確認します。
特殊能力	特殊能力を確認します。
評価	監督やコーチの評価を見ます
身体の調子	病気やけがを確認します。
アイテム	アイテムの確認や使用ができます。

評価

データの評価には、以下のようなものがあります。



- **監督**：監督評価が各章のクリア条件となり、足りないとゲームオーバーになります。
- **コーチ**：評価が上がると経験値を多くもらえるようになります。
- **仲間**：評価が上がると仲間の能力が上がって試合に勝ちやすくなります。

サクセス

忍者戦国編

風賀の国で忍者となって戦い、3つの珠を集めて強い野球人形を完成させるのが目的です。クリアした野球人形は選手として「データ」に登録されます。★忍者戦国編は最初は選べません。

メインメニュー



日付　：120日間で野球人形を完成させなければなりません。
HP　：なくなると戦闘不能になり、お金が減ります。
やる気　：戦闘時の能力に影響します。
お金　：忍者をやとったりアイテムを買うのに必要です。

ゲームのすすめかた

コマンドを選んでゲームを進めます。1回に1日、日付が進みます。
★「人事」「能力」「データ」「システム」は日付が進みません。



うろつき

領地内をうろつきます。



攻める

敵の領地に攻め込みます。



人　事

仲間になる忍者をやとったり、クビにします。



買い物

5日に1回買い物ができます。



能　力

仲間の戦闘能力を見ます。



データ

能力やアイテム、国情報を見ます。



システム

セーブやイベントの短縮ができます。



終　了

野球人形を献上してゲームクリアします。

サクセス

忍者戦国編

マップ画面

「うろつく」「攻める」を選ぶとマップ画面になります。場所か名前が点滅している場所に移動できます。カーソルを動かして行きたい場所を選びます。



領地レベル　カーソル

城や村には領地レベルがあり、「うろつき」コマンドで移動して上げられます。レベルが上がると収入が増えるだけでなく、敵に攻められたときに味方の戦闘能力が高くなります（敵も同じ）。

人事画面（仲間をはずす/下忍をやとう）

HP



忍術を使用できる回数

忍術の種類

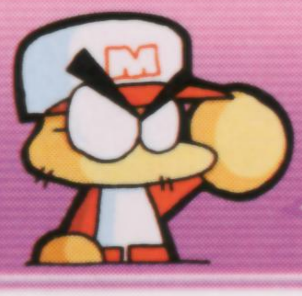


給料

L/Rボタンで「やとう」「クビ」を切り替えます。
それぞれ✚ボタンで選んでAボタンで決定します。

★お金がマイナスになると、仲間のHP/MPが回復しなくなります。





「城」「へそ村」「南蛮街」は領地レベルの収入が多いでやんす。

戦闘画面



攻めるコマンドを選んだり、敵に攻められると戦闘になります。1～3人を選んで「出撃」します。

★土地属性などの理由で能力が上がっていると、能力が青色で表示されて上矢印がでます。



戦闘画面ではコマンドを選んで行動を決めます。すばやさの高いキャラから順に1回ずつ全員行動します。

データ画面

データコマンドを選びます。L/Rボタンで画面を切り替えます。

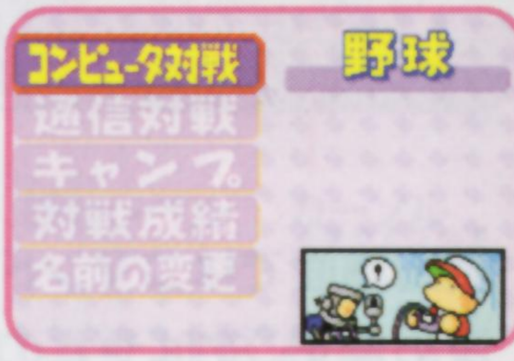


能力	野球人形の能力を見ます。
パーツ	持っているパーツを見ます。
持ち物	入手した持ち物を見ます。
国情報	「月光」「火竜」「水虎」「妖怪」の勢力図と収支を見ます。
思い出	いなくなった仲間を見ます。

野球

野球をプレイします。通信ケーブル（別売）を使って、友達と対戦することもできます。ルールは基本的に実際の野球と同じですが、一部はオプションで変更できます。

野球メニュー画面



- **コンピュータ対戦** 1人で遊びます。
- **通信対戦** 通信ケーブルを使って2人で遊びます。→P24
- **キャンプ** 操作の練習ができます。→P15
- **対戦成績** 対戦成績を見ます。→P15
- **名前の変更** 相手の対戦成績に表示される自分の名前を決めます。→P15

ゲームのはじめかた



ひとりで遊ぶときは「コンピュータ対戦」、友達と対戦するときは通信ケーブルの用意ができてから「通信対戦」を選びます。「チーム選択」や「オプション」を決めて、オーダーを設定します。「プレイボール」を選ぶとゲームがはじまります。★通信ケーブルのつなぎ方→P.24

このゲームに登場するプロ野球選手は、2002年シーズン終了時のデータを基にしております。



なかなか打てない人は、ミートカーソルを「ロックオン」にするでやんす。

オーダー画面

+ボタンと**A**ボタンで選手や守備位置を選ぶと、入れ替えられます。

★適正な守備位置に設定しないと守備力が低下します。



適性守備位置

★2色以上のプレートは、面積のせまい方がサブポジションです。

投手　捕手　内野手　外野手　内外野手　外内野手

守備位置

一 ファースト　二 セカンド　三 サード　遊 ショート

投 ピッチャー　捕 キャッチャー　左 レフト　中 センター　右 ライト

コンディション

絶好調　好調　普通　不調　絶不調

野手データ



投手データ

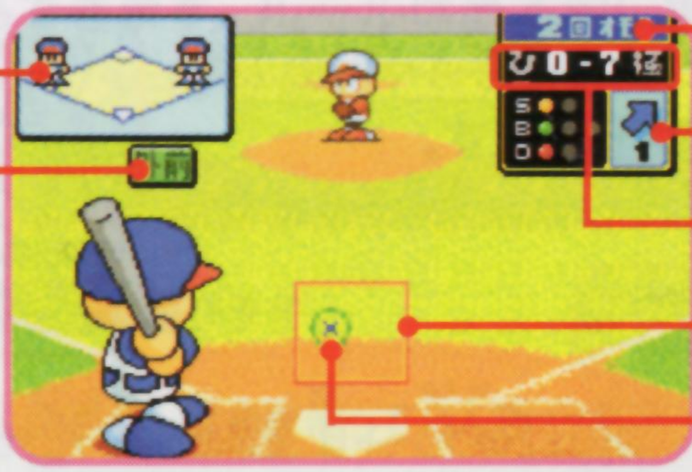


ランク表示

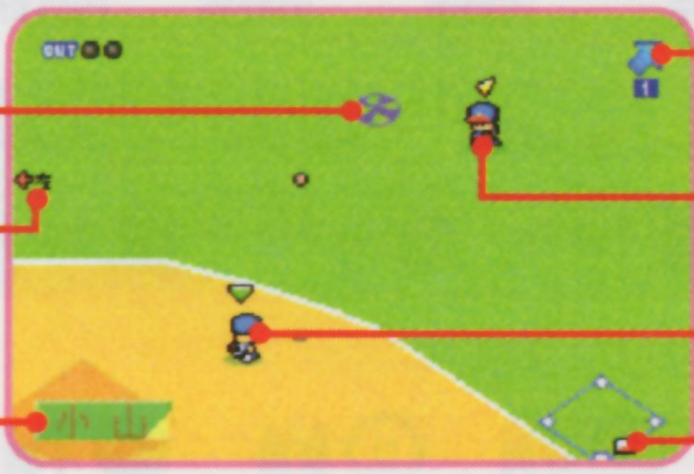
A（よい） ←……→ G（わるい）

野球

試合画面（アップ画面）



試合画面（ロング画面）



タイム画面

試合中**START**ボタンを押すと「タイム」がかかり、オーダーの変更などができます。



試合結果画面

試合が終了すると結果画面になります。チームを選ぶと、「打撃結果」「投球結果」を見られます。





盗塁を防ぐには、けんせいでやんす！
速い球を外角にはずして投げるのも効果的でやんす！

キャンプ

野球操作の練習ができます。練習選択で4種類の中から選びます。やめるときはSTARTボタンでタイムをかけて、「やめる」を選びます。

●打撃練習

投手が投げる球を10球打ちます。
打球に応じてスコアがでます。



●守備練習

コーチの打球を守備する練習です。
✚ボタンで高さと方向、Bボタンで強さを決めて、Aボタンで打ちます。守備後はSTARTボタンでアップ画面に戻ります。



●**総合攻撃**：試合と同じ操作で、チェンジせず攻撃し続けます。

●**総合守備**：試合と同じ操作で、チェンジせず守備し続けます。

対戦成績／名前の変更

「コンピュータ対戦」と「通信対戦」の試合成績を見られます。「名前の変更」で名前を登録すると、通信対戦時に相手の対戦成績に表示されます。



打撃操作

スイング

＋ + A

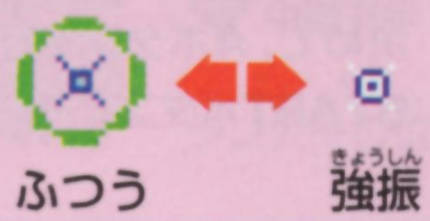


ボールがくる位置にミートカーソルを合わせて、タイミングよく**A**ボタンを押します。



ミートカーソル切替

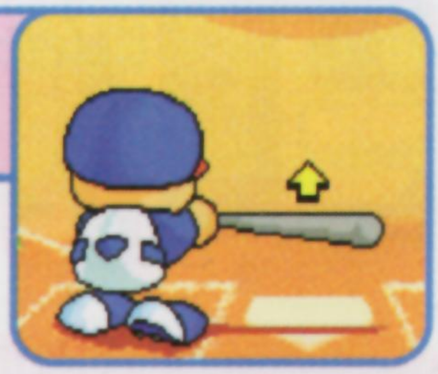
R



強振にするとバットに当てづらくなりますが、強い打球が打てます。

バント

L



＋ボタン↑↓で高さ、←→で方向を調整します。
もう一度**L**ボタンを押すと解除します。

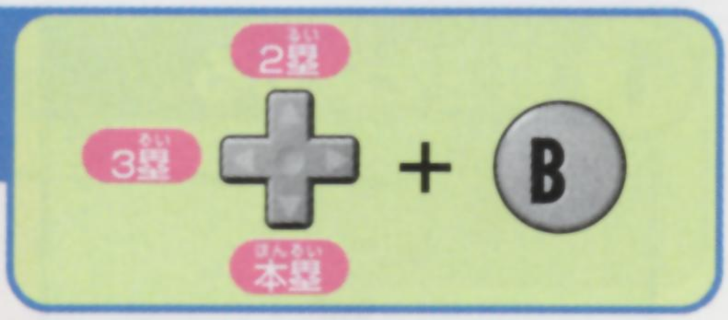
設定キャンセル

SELECT

ミートカーソルの位置と盗塁予約をキャンセルします。

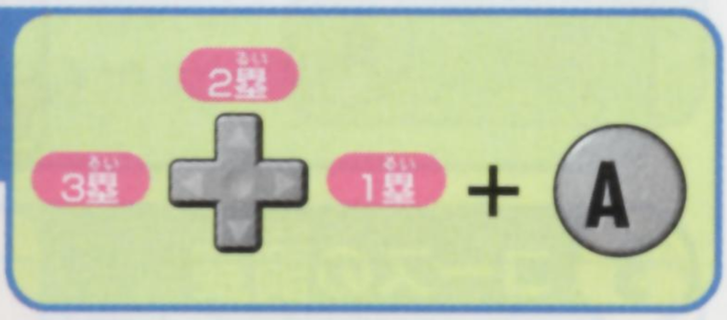
走塁操作

指定塁へすすむ（盗塁）



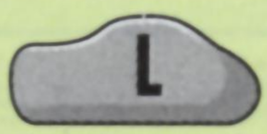
✚ボタンで指定した塁にBボタンで進塁します。
投球モーション前に操作しておくと盗塁します。

指定塁へもどる



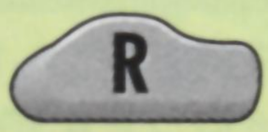
✚ボタンで指定した塁にAボタンで戻ります。

全ランナー すすむ



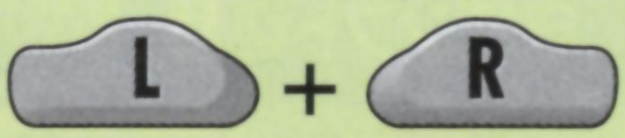
★セミオート時は先頭ランナーのみが進みます。

全ランナー もどる



★セミオート時は先頭ランナーのみが戻ります。

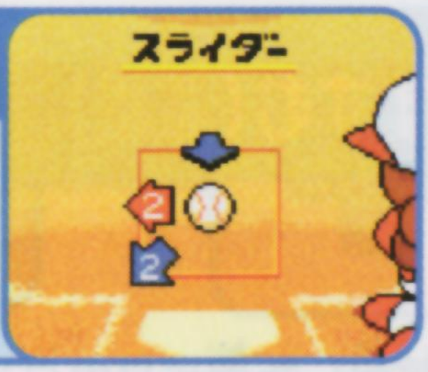
全ランナー とまる



★セミオート時は先頭ランナーのみが止まります。

投球操作

1 球種を決める

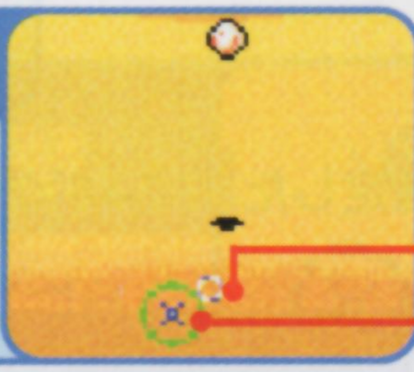


2 投球

A



3 コースの調整



投球モーション中にコースを調整します。

けんせい

B



Bボタンでけんせいモードになります。
＋ボタンと**A**ボタンで送球します。

守備シフト切替

内野 L　外野 R



守備位置を調整します（前後に設定）。

★投球モーション中に**L**ボタンを押すと、バントシフトと通常守備の切替になります。

守備操作

移動

＋



▼操作選手を移動します。

操作選手の固定

R（L）



捕球していないとき、ボールに一番近い選手に▼がかわりますが、R（L）ボタンを押しておくと固定できます。

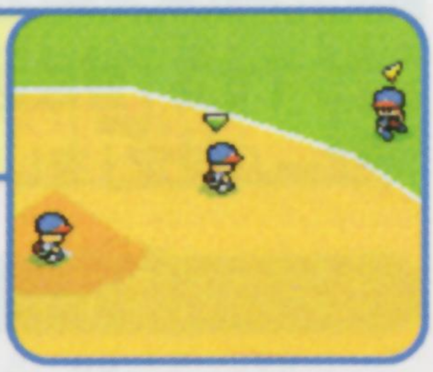
送球

2塁 / 3塁 ＋ 1塁 / 本塁 ＋ A（B）

塁を指定せずにAボタンを押すと1塁へ、Bボタンを押すとCPUが送球先を判断して送球します（セミオート時のみ）。

中継に送球

R（L）



▼中継選手に送球します。

ジャンプ

＋ ＋ A（B）



＋ボタンで方向を指定しないときは真上にジャンプします。

ペナント

監督になってプロ野球日本一を目指す「ペナント」と、サクセス登録した選手を主役としてペナントを展開する「俺のペナント(俺ペナ)」があります。俺ペナでは登録選手を操作して、活躍による経験値で成長させられます(1選手につき3回まで参加可能)。

ペナントのはじめかた

「チーム選択」「参加チーム選択」を決めます。「ゲーム設定」と6チームそれぞれの「監督采配」を決めてOKします。

- **采　配**：おまかせにすると自動で采配します。
- **盗　塁**：盗塁の頻度です。
- **継　投**：中継ぎ投手を用いる頻度です。
- **オーダー傾向**：オーダー時に重視する項目です。
- **強振多用**：打撃時のミートカーソル強振の頻度です。
- **球を見る**：ボールぎみの球をよく見送ります。
- **バント**：バントを用いる頻度です。

俺のペナントのはじめかた

プレイする「登録選手」、交換するチームと選手を決めます。「ゲーム設定」をしてOKします。

セーブと終了

「ペナント」「俺ペナ」合わせて2つのファイルをセーブできます。ゲームを終わりたいときは、必ず「やめる」を選んでセーブしてください。「セーブ」しないで終了すると、正常にファイルが保存されません。





「俺ペナ」では、パスワード選手は選べないでやんす。

メイン画面



日程　:日程を見ます。
1日進める　:レースを1日進めます(結果表示)。
成績　:各球団の成績を見ます。
オプション　:プレイ時のオプションを設定します。(ペナントのみ)
俺の能力　:登録選手の能力を見ます。(俺ペナのみ)
やめる　:セーブして終了します。

日程

✚ボタンで日程を選んでAボタンを押すと、その日まで日程が進みます(ペナントのみ)。L/Rボタンでスクロールできます。



観戦パネル

観戦パネルを選んでAボタンを押すと、その日の試合が始まります。Rボタンを押すと試合方式を変更できます(ペナントのみ)。

- **プレイ**：試合をプレイします。
- **ミニ観戦**：専用画面で高速に観戦します。
- **試合進める**：試合結果だけを見ます。
- **高速観戦**：自動で高速に試合が行われます。
- **観戦**：自動で試合が行われます。

アレンジ

「サクセス」の登録選手や各球団の選手を自由に組み合わせて、アレンジチームをつくれます。アレンジチームは6チーム登録できます。

メニュー画面

チームを作る	アレンジチームをつくります。
けす	登録したアレンジチームを消去します。
通信コピーあげる	アレンジチームをあげます。
通信コピーもらう	アレンジチームをもらいます。

アレンジチームのつくりかた



登録するファイルを選びます。ベースにするチームを決めたあと、選手を交換してアレンジします。STARTボタンを押して確認画面で「はい」を選ぶと登録します。

★選手選択時にSELECTボタンを押すと選手の能力を見られます。

★サクセスで10人選手をつくると、選べるベースチームが1つ増えます。

通信コピーあげる/通信コピーもらう



通信ケーブルをつなげて、あげる方は「通信コピーあげる」、もらう方は「通信コピーもらう」を選びます。通信がはじまると「通信コピーもらう」側は操作できません。

★通信ケーブルのつなぎ方→P24

データ

選手を60人まで登録しておくことができます。
「サクセス」をクリアした選手はここに登録されます。

メニュー画面

みる	登録選手を見ます。
けす	登録選手を消去します。
パスワード入力	パスワードを入力して選手を登録します。
パスワード出力	登録選手のパスワードを見ます。
アルバム	サクセスで一度見た画面を見ます。

選手データ画面

登録選手に合わせて「みる」にすると、
詳しい能力データを見られます。



「俺ペナ」の参加回数



「パワプロクンポケット」シリーズ名

パスワード入力

✚ボタンと**A**ボタンでパスワードを入力します。パワプロクンポケットシリーズ全ての選手を登録できます。



■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

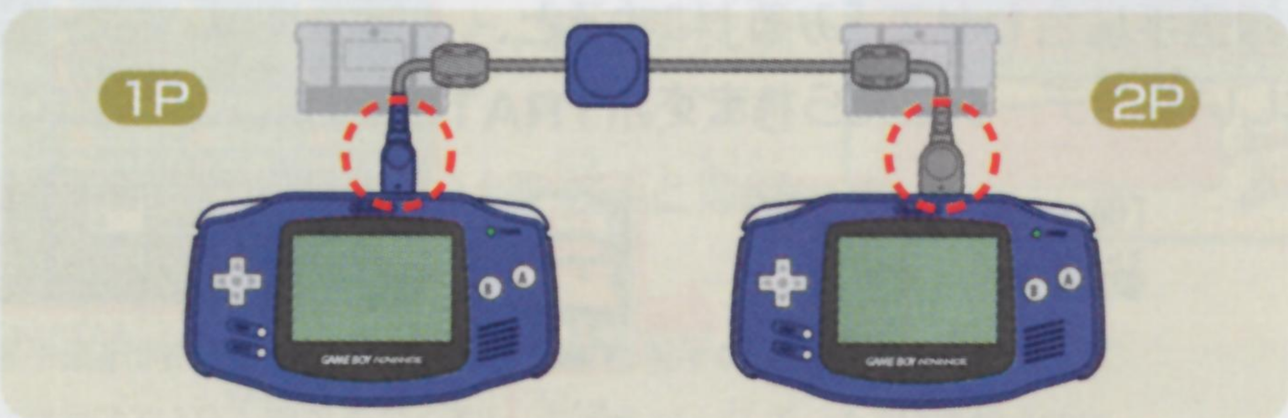
■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス ………………………… 2台
- 「パワプロクンポケット5」カートリッジ……………… 2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ………… 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、各モードの説明をご覧ください。

※ 1P は本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- 本体を 3 台以上接続しているとき。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
  尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
  上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

021224

KONAMI

コナミ株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン

TEL03-3344-3573

ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間:月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター

TEL03-3344-6573

〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間:月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

コナミをもっと知りたい！**www.konami.com**

商品情報満載のホームページ
www.web-konami.com

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com

制作：株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント 大阪
〈www.konamiosa.com〉

NPB (社)日本野球機構公認

データ提供：NPB BIS